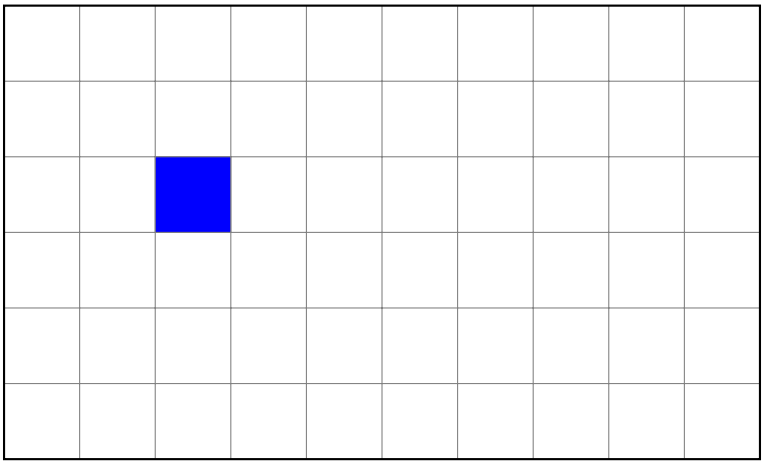
Un jeu de tablette de chocolat

Aujourd'hui on joue avec du chocolat ! Voici une tablette de chocolat dont une carreau a été remplacé par un carreau de savon bleu.



Le but est de ne pas manger le carreau de savon !

C'est un jeu où deux personnes s'affrontent, vous et une autre personne (votre pire ennemi·e ? votre meilleur ami·e ? votre père ? votre tante ? votre prof de math ? votre chat ?).
Chacun votre tour, vous devez casser la tablette en deux (en suivant une ligne de coupe) puis donner le morceau avec le carreau de savon à votre adversaire. Celui ou celle qui ne se retrouve qu'avec le carreau bleu a perdu...

Comment jouer pour être sûr de gagner ?
(pour rappel, le but n'est pas de manger le plus de chocolat ! c'est surtout de ne pas manger le carreau de savon ☺)

Référence

IREM de Grenoble (2018). *Situations de Recherche pour la Classe : pour le collège et le lycée... et au-delà.*
https://irem.univ-grenoble-alpes.fr/recherche-action/themes/raisonnement-logique-situations-de-recherche-pour-la-classe/situations-de-recherche-pour-la-classe-498450.kjsp?RH=413148517470877

Ce document est mis à disposition selon les termes de la licence Creative Commons "Attribution – Pas d'utilisation commerciale – Partage dans les mêmes conditions 3.0 non transposé".