Sommes les couleurs

On joue avec des jetons de trois couleurs différentes, disons rouge, bleu et jaune, arranger en ligne comme suit.



FIGURE 1 – Un exemple de ligne de jetons

Le but du jeu est d'aboutir à un seul jeton et les coups possibles sont de "sommer les couleurs" : vous pouvez prendre deux jetons adjacents de couleurs différentes, les enlever et les remplacer par un jeton de la troisième couleur.

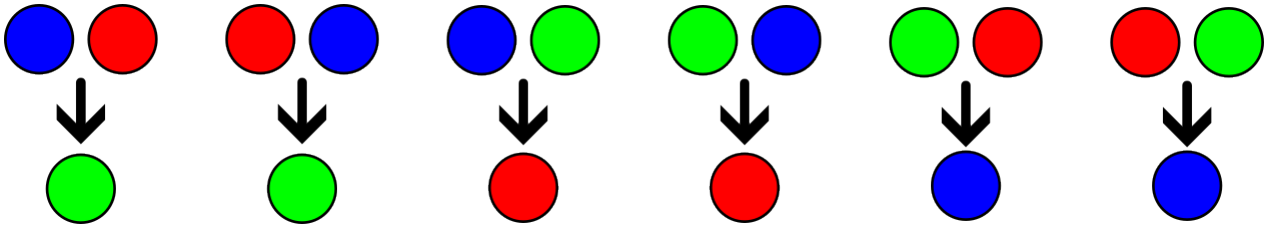


FIGURE 2 – Coups possibles

Est-ce qu'on peut toujours finir avec un jeton ? Peut-on s'arranger pour finir sur un rouge ? sur un bleu ? sur un vert ?

Ce document est mis à disposition selon les termes de la licence Creative Commons "Attribution – Pas d'utilisation commerciale – Partage dans les mêmes conditions 3.0 non transposé".

Un autre jeu en noir et blanc

On joue maintenant avec des jetons deux couleurs, disons noir et blanc, toujours arranger en ligne.

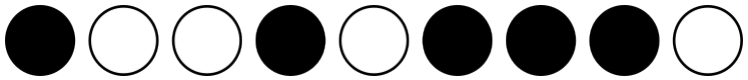


FIGURE 3 – Un exemple de ligne de jetons

Le but est toujours d'aboutir à un seul jeton mais cette fois les coup possible consistent à remplacer deux pions d'une même couleurs par un pion de l'autre couleur.

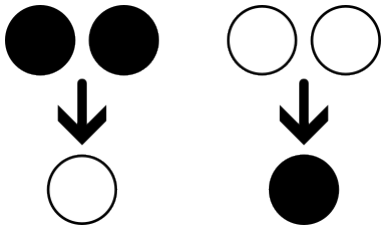


FIGURE 4 – Coups possibles

Est-ce qu'on peut toujours finir avec un jeton ? Peut-on s'arranger pour finir sur un blanc ? un noir ?

Ce document est mis à disposition selon les termes de la licence Creative Commons "Attribution – Pas d'utilisation commerciale – Partage dans les mêmes conditions 3.0 non transposé".