

le jeu des piles

Présentation

Le jeu des piles est un jeu à deux joueurs qui se joue sur un graphe où sur chaque sommet il y a des piles de jetons.

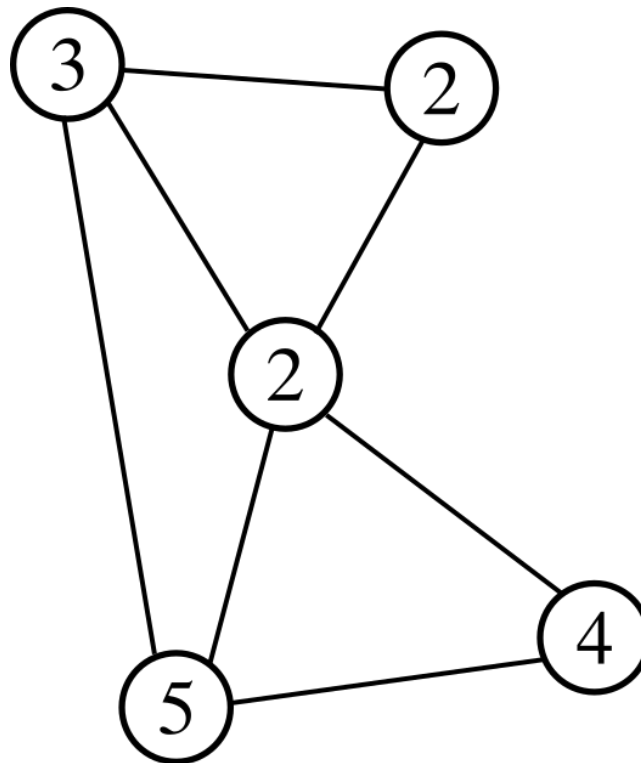


FIGURE 1: Un exemple de graphe. Les nombres correspondent aux nombres de jetons par piles.

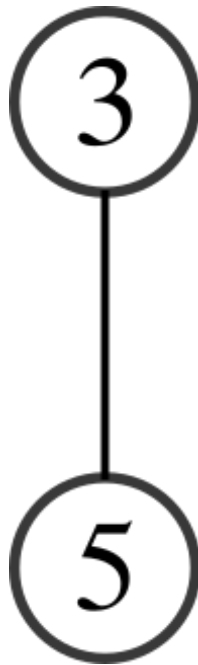
À chaque tour, chaque joueur prend **exactement deux jetons**, soit les deux dans la même pile, soit l'un dans une pile et l'autre dans une pile reliée par une arête à la première. Celui qui ne peut plus jouer a perdu.

Commencez à jouer sur le graphe précédent pour vous familiariser avec les règles.

Question du jour : comment jouer pour être sûr de gagner ? (on ne demande pas la stratégie pour la graphe précédent, tourner la page pour la suite)

Cas de deux piles reliées entre elles

Le problème général est compliqué et nous vous proposons de regarder des cas particuliers en commençant par le jeu avec deux piles reliées entre elles comme sur la figure. Faites varier le nombre de jetons sur les piles pour comprendre comment gagner.



Trois piles alignées

Voici plus compliqué : trois piles reliées entre elles. Commencez par regarder avec un jeton au milieu comme sur la figure en ne faisant varier que les nombres de jetons sur les extrémités. Ensuite, faites varier le nombre de jetons sur la pile centrale.

