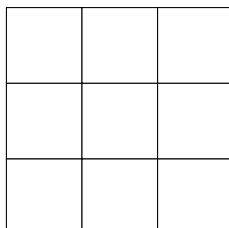
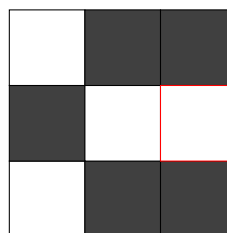
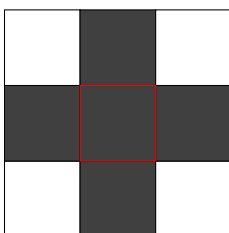


Tout blanc tout noir

vous avez des tuiles carrées avec une face noire et une face blanche. Celles-ci sont disposées, face blanche visible, selon une grille rectangulaire. Un exemple est donné ci-dessous.



Le but du jeu est de retourner les tuiles de façon à se retrouver avec que toutes les tuiles faces noires visibles. La règle est la suivante. Chaque fois qu'on retourne une tuile, on retourne toutes les tuiles adjacentes par un côté. Par exemple sur l'exemple suivant, on a retourné la tuile centrale (grille de gauche) puis la tuile à droite de cette dernière (grille de droite).



A vous de jouer! Est-ce que c'est toujours possible? Pouvez-vous trouver une méthode général de résolution? On pourra commencer par une ligne, puis deux, etc...

D'autres questions qu'on peut se poser :

1. Est-ce que l'ordre de résolution est important?
2. En combien de coup avez-vous réussi? Quel est le nombre minimum de coup nécessaire pour résoudre?
3. Est-ce qu'il existe des configuration des tuiles que vous ne pouvez pas atteindre?

Changer la règle

on pourra étudier le problème ou maintenant, retourner une tuile retourne toutes les tuiles directement adjacente mais aussi celle qui sont adjacentes par un coin.