

Programme 0



Programme 1



Programme 2

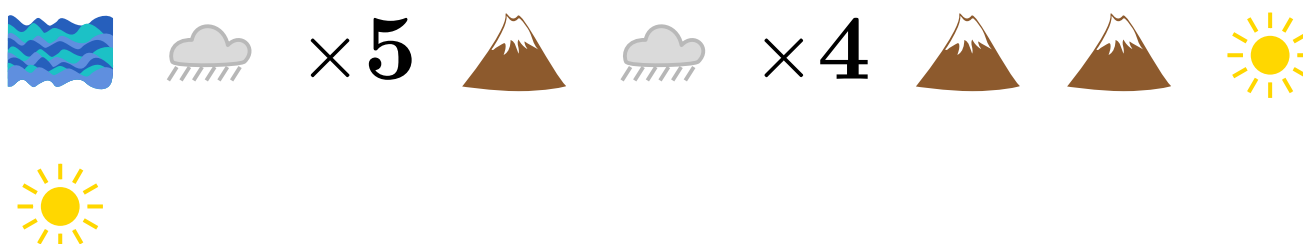


Défis

Écrivez des programmes qui effectuent chacune des tâches suivantes :

1. emmener le robot sur la presqu'île au milieu du plan d'eau
 2. faire faire le tour du bosquet au robot et terminer sur le pont de gauche
 3. ramasser trois objets parmi ceux disposés sur le terrain, peu importe lesquels
 4. revenir au point de départ avec deux objets dans les mains
 5. ramasser un objet de chaque sorte et aller au bord de la forêt
 6. ramasser tous les trèfles et faire le tour de la forêt
 7. ramasser, dans cet ordre, un trèfle puis une fleur puis un trèfle puis une fleur (et rien d'autre)
- À écrire et tester à chaque fois avec différentes configurations initiales (positions des objets) du terrain.

Programme 3



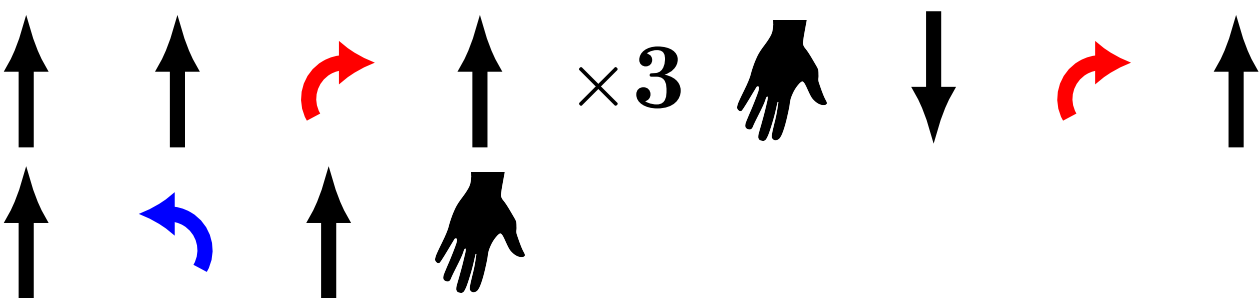
Programme 4








Programme 5



Programme 6



Utilisez les instructions  ,  ,  ,  ,  et les répétitions pour réécrire des programmes répondant aux défis précédents.

Programme 4 bis



