

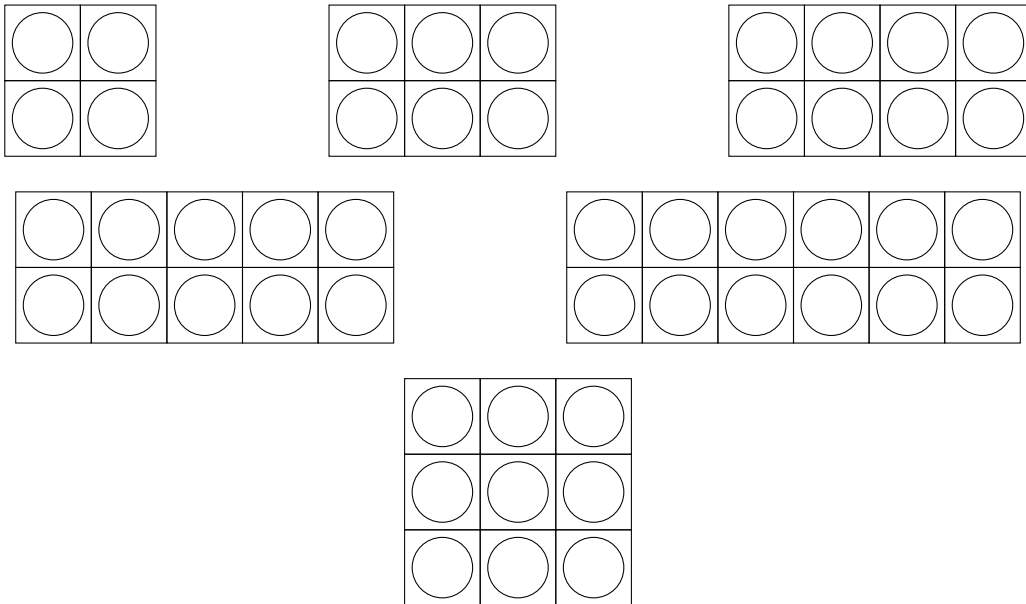
Voici quelques jeux solitaires où le but est de finir avec un seul jeton en suivant différentes règles d'éliminations. Dans chaque cas, on dispose de jetons de deux couleurs, disons noir et blanc, disposés sur une grille rectangulaire.

Noir + noir = blanc et vice et versa

Un jeton peut manger un de ses quatre voisins si seulement si celui-ci est de la même couleur. Il prend alors sa place et change de couleur.



On pourra commencer sur des grilles avec 2 lignes et que des jetons blancs comme dans les premiers exemples suivants.



Noir sur blanc et vice et versa

Un jeton peut manger un de ses quatre voisins si seulement si celui-ci est d'une couleur différente. Il prend alors sa place.



On pourra commencer sur des grilles avec 2 lignes et des jetons dont les couleurs alternent comme dans les premiers exemples suivants.

