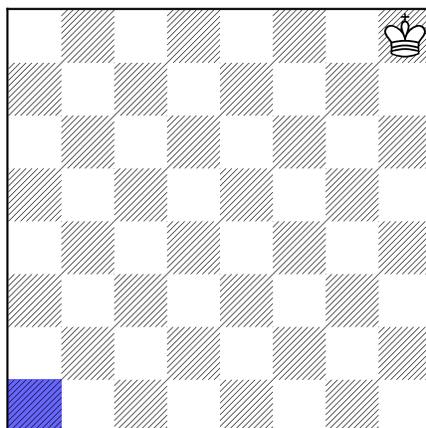


Le jeu du roi solitaire

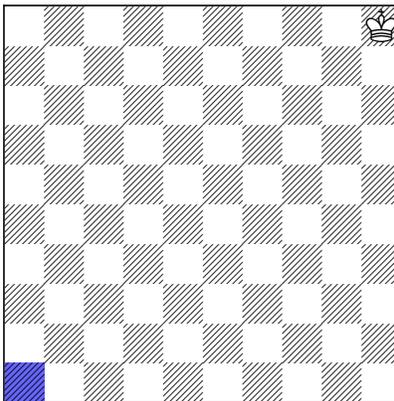
Voici un jeu à deux joueurs se déroulant sur un échiquier. Le jeu commence avec un roi tout en haut à droite du plateau.



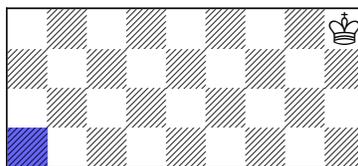
Le but est alors d'arriver à mettre le roi dans la case bleu tout en bas à gauche. Pour cela, chacun son tour, chaque joueur doit déplacer le roi en suivant les déplacements possibles de ce dernier (d'une case sur le coté ou en diagonal) mais le déplacement doit rapprocher le roi de la case bleu (donc on doit forcément aller soit en bas, soit à gauche, soit en diagonale en bas à gauche). Celui qui arrive à placer le roi dans la case bleue a gagné. Avez-vous intérêt à commencer ?

Et si on changeait le plateau ?

Et si maintenant vous changiez le plateau pour un 10×10 , par exemple ?



Ou un 4×9 ?



Sauriez-vous dire sur quels échiquiers vous auriez intérêt à commencer ?

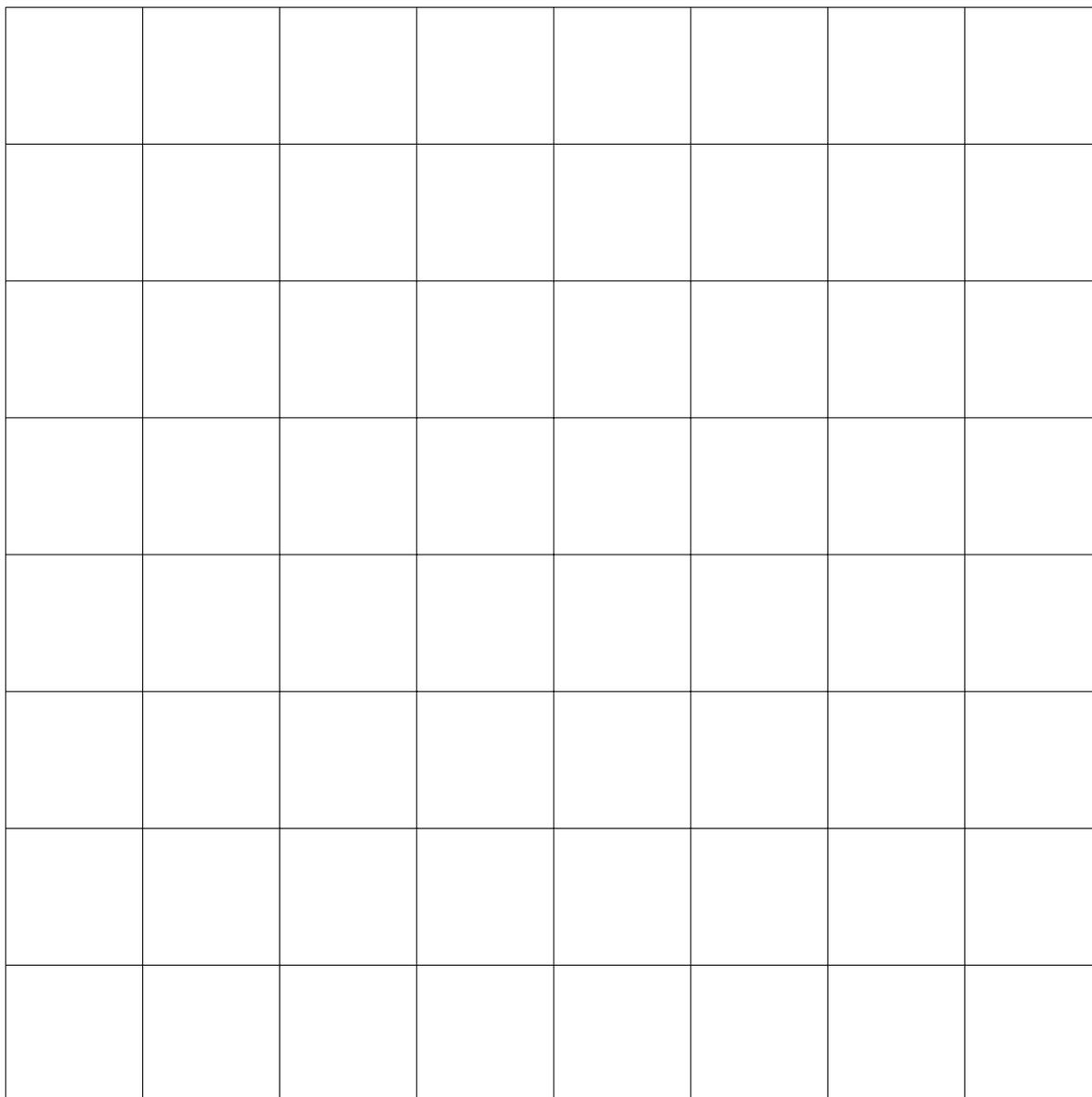
Et si on changeait les règles ?

Qu'en est-il si vous changez la règle : maintenant, celui qui déplace le roi dans la zone bleue a perdu.

Et si on changeait de pièce ?

Qu'en est-il si vous changez le roi par une tour ♖ ? une reine ♚ ? un cavalier ♘ ? (il faudra peut-être étendre la case bleue en une zone carré 2×2 par exemple)

Imaginez votre propre pièce d'arrivée avec ses déplacements propres et essayer de voir la stratégie dans ce cas. Vous pouvez aussi faire varier la zone d'arrivée si vous le souhaitez.



Temporary page!

\LaTeX was unable to guess the total number of pages correctly. As there was some unprocessed data that should have been added to the final page this extra page has been added to receive it. If you rerun the document (without altering it) this surplus page will go away, because \LaTeX now knows how many pages to expect for this document.