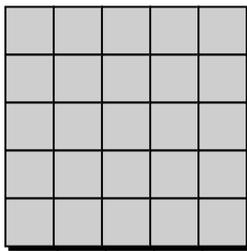


POINT DE DÉPART

LA CHASSE À LA BÊTE

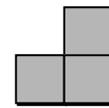
Aucune bête ne doit pouvoir pénétrer sur le territoire donnée (ici un carré 5×5). On dispose de pièges, pour empêcher les bêtes de se poser. Une bête est un polymino donné, formé de quelques cases (les bêtes proposées ci-dessous sont des dominos, des triminos longs et des triminos en L).



Un piège :



Des bêtes :



L'enjeu est de disposer le plus petit nombre de pièges sur le territoire.

Choisissez une bête et chassez-la !

POINT DE DÉPART

LA POSSIBILITÉ : UNE APPROCHE DE L'ALÉATOIRE ?

J'ai pris 5 balles dans un sac de balles, sans regarder. J'ai tiré 2 rouges et 3 bleues.
Quelles pouvaient être les couleurs des balles du sac, avant le tirage,
et combien pouvait-il y avoir de balles ?

<http://www.primaryresources.co.uk/maths/mathsF2.htm>