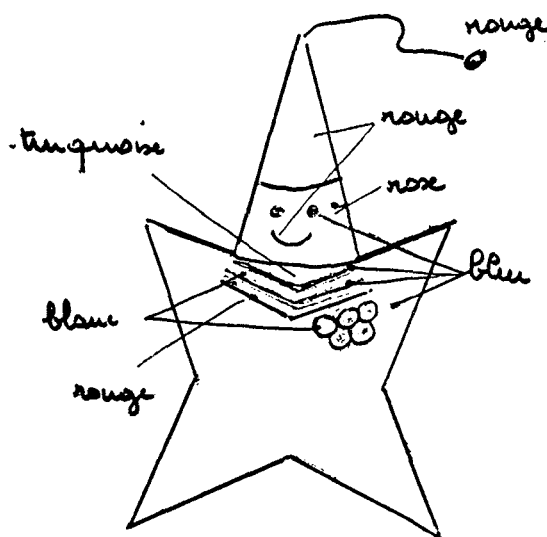


MASCOTTE «MAGIC»

des Jeux Olympiques d'Albertville 8-23 février 1992

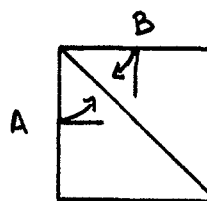
fiche élaborée en janvier 1992 par les élèves de CM₁-CM₂ de l'école de REVEL



1. Prends un carré de papier blanc de côté 20 cm. Marque les plis des diagonales et des médianes.

2. A partir des côtés, découpe les médianes sur 6 cm.

3. Rabats les points A et B sur la diagonale et superpose-les pour les coller.



4. Fais de même pour les 6 autres pointes.

5. Prends une autre feuille carrée de 15 cm de côté pour faire la tête.

Plie une diagonale et rabats deux côtés adjacents* sur la diagonale en les superposant pour les coller.



* qui se touchent en un point.

6. Colle la tête en posant sa diagonale sur une médiane du corps.
7. Colorie suivant le modèle.
8. Au sommet de la tête, colle un fil de laine rouge (ou ruban de papier) terminé par une boule de cotillon rouge.

Il est conseillé de colorier avant de coller si l'on veut donner du volume en superposant plus.

Prolongement

Dessine ta mascotte. Donne-lui éventuellement toutes les positions que tu désires en faisant bouger les 5 pointes.