

## ACTIVITE... JEUX DE CUBES

Philibert CLAPPONI

IREM de Grenoble

Cette activité est construite à partir d'une fiche préparée par le groupe de recherche de Quimper de l'IREM de Brest. (Fiches élèves sixième juin 1987 2ème édition). Elle prend place après des activités sur la perspective cavalière et utilise un papier pointé "isométrique", c'est-à-dire avec des triangles équilatéraux dont un côté est "vertical". Un jeu de cubes peut aussi être utilisé.

Les dessins suivants représentent, en perspective isométrique, des empilements de cubes.

1 Pour augmenter l'effet de relief, colorie ces dessins à l'aide de trois couleurs.

2 Avec des cubes, réalise les empilements dessinés.

3 Représente ces empilements sur une feuille de papier pointé.



